



مؤسسة التربية الإسلامية بستان الإيمان  
YAYASAN PENDIDIKAN ISLAM BUSTANUL IMAN (YPIBI)  
**SMP ISLAM PEGANDON**

Jalan Pegandon Gang Puskesmas No. 100 Desa Pegandon, Kec. Karangdadap, Kab. Pekalongan 51174

HP 085741031763 • E-Mail: smppegand0npkl@gmail.com

NDS : C.05052005 • NIS : 200660 • NSS : 202032618033 • NPSN : 20323380

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

### INFORMATIKA - KELAS 8A

**Pengajar:** Khoirul Imam Multijasa, S.Pd

**Waktu Pembelajaran:** 3 x 40 Meit

**Metode Pembelajaran:** Ceramah

#### INFORMASI UMUM

|                |                              |
|----------------|------------------------------|
| Mata Pelajaran | INFORMATIKA                  |
| Kelas          | 8A                           |
| Pengajar       | Khoirul Imam Multijasa, S.Pd |
| Alokasi Waktu  | 3 x 40 Meit                  |

#### TUJUAN PEMBELAJARAN

Memahami Perangkat Lunak Aplikasi dan fiturnya

### Ringkasan Materi: Perangkat Lunak Aplikasi dan Fiturnya

#### 1. Pengertian Perangkat Lunak Aplikasi

Perangkat lunak (software) adalah kumpulan instruksi atau program komputer yang tidak berwujud fisik, yang mengatur dan menjalankan fungsi tertentu dalam komputer.

serupa.id

+3

Wikipedia

+3

Binus University

+3

Perangkat lunak aplikasi (application software) adalah software yang dirancang untuk pengguna agar bisa melakukan tugas-spesifik, misalnya mengetik dokumen, membuat presentasi, edit video, mengelola data, bermain game, menjalankan media sosial, dll.

serupa.id

+2

detikcom

+2

#### 2. Fungsi dan Manfaat Perangkat Lunak Aplikasi

Membantu produktivitas kerja (office suite, pengolah kata, spreadsheet).

serupa.id

+2

Moota.co

+2

Mempermudah komunikasi dan kolaborasi (aplikasi chat, email, media sosial).

Moota.co

+1

Menghibur dan media kreatif (aplikasi multimedia, game, editor video/gambar).

serupa.id

+2

pijarmahir

+2

Pengelolaan data dan analisis (database, spreadsheet) yang membantu dalam mengambil keputusan.

Moota.co

+1

### 3. Jenis-Jenis Aplikasi

Beberapa kategori umum aplikasi berdasarkan fungsinya:

Aplikasi perkantoran (office suite: Word, Excel, PowerPoint, Google Docs, dll.)

serupa.id

+1

Aplikasi multimedia / kreatif (pengeditan gambar, video, audio)

mangoanimate.com

+3

serupa.id

+3

pijarmahir

+3

Aplikasi pendidikan / pembelajaran interaktif

Aku Pintar

+1

Aplikasi hiburan (game, musik, streaming)

serupa.id

+1

Aplikasi pengembangan (IDE, pengkodean, perangkat untuk developer)

serupa.id

### 4. Fitur-Fitur Umum pada Aplikasi

Aplikasi modern biasanya menyediakan beberapa fitur berikut (tidak semua aplikasi sama, tergantung jenis & tujuannya):

Fitur Deskripsi / Contoh

Antarmuka pengguna grafis (GUI) ikon, menu, tombol, toolbar, sidebar, jendela — agar pengguna dapat berinteraksi dengan mudah

Copy-Paste / Cut-Copy / Undo-Redo memudahkan editing dan manipulasi konten

Simpan / Save & Load untuk menyimpan pekerjaan pengguna dan membuka kembali

Ekspor / Impor mengimpor data dari sumber lain / mengekspor ke format file lain (misalnya jpg, pdf, docx, etc.)

Template / Preset menyediakan desain/setting awal agar pengguna tidak mulai dari nol

Fitur bantu / Bantuan (Help) panduan, dokumentasi, tooltip, tutorial di dalam aplikasi

Fitur kolaborasi / berbagi kemampuan share, kolaborasi online, sinkronisasi cloud

Fitur keamanan proteksi file/password, backup, pemulihan data

Kustomisasi tampilan / preferensi tema, ukuran teks, pengaturan layout, setting pribadi lainnya

## 5. Perbedaan Aplikasi Gratis vs Berbayar / Open Source

Aplikasi berbayar biasanya memiliki fitur lebih lengkap, dukungan resmi (customer support), update lebih sering.

Aplikasi gratis atau open source mungkin punya batasan, iklan, fitur premium, atau komunitas sebagai sumber bantuan.

serupa.id

+1

## 6. Bagaimana memilih aplikasi yang tepat

Hal-hal yang perlu diperhatikan:

Kesesuaian fungsi dengan kebutuhan

Kemudahan penggunaan / user-friendly

Kompatibilitas dengan sistem operasi dan perangkat

Keamanan dan update

Dukungan dan dokumentasi

Biaya / lisensi

## PENILAIAN DAN TUGAS

1. Jelaskan pengertian perangkat lunak aplikasi dan sebutkan satu perbedaan mendasarnya dengan sistem operasi!
2. Sebutkan dua contoh program aplikasi pengolah angka (spreadsheet) dan jelaskan dua fitur utama yang dimiliki oleh aplikasi tersebut!
3. Iwan ingin membuat laporan sekolah yang berisi teks, tabel, dan daftar pustaka. Kategori perangkat lunak aplikasi apa yang paling tepat digunakan Iwan? Sebutkan contoh programnya dan jelaskan satu fitur yang membantunya membuat daftar pustaka secara rapi!
4. Apa yang dimaksud dengan perangkat lunak open source? Berikan satu keunggulan menggunakan perangkat lunak open source dibandingkan perangkat lunak berbayar!
5. Guru sedang melakukan pembelajaran jarak jauh (PJJ) dan perlu berkomunikasi dengan siswanya melalui video call sekaligus berbagi materi presentasi. Kategori aplikasi apa yang dibutuhkan? Sebutkan contoh aplikasi dan dua fitur yang akan digunakan dalam kegiatan tersebut!

## MEDIA DAN SUMBER PEMBELAJARAN

|                           |   |
|---------------------------|---|
| <b>Video Pembelajaran</b> | <a href="https://youtu.be/7fzCyA3b3fc">https://youtu.be/7fzCyA3b3fc</a> |
| <b>Tugas Online</b>       | <i>Tidak tersedia</i>   |
| <b>Materi Tambahan</b>    | <i>Tidak tersedia</i>   |
| <b>File Tugas</b>         | <i>Tidak tersedia</i>   |

Mengetahui,

Kepala Sekolah

\_\_\_\_\_  
( \_\_\_\_\_ )

Guru Pengajar,

Khoirul Imam Multijasa, S.Pd

\_\_\_\_\_  
( \_\_\_\_\_ )

